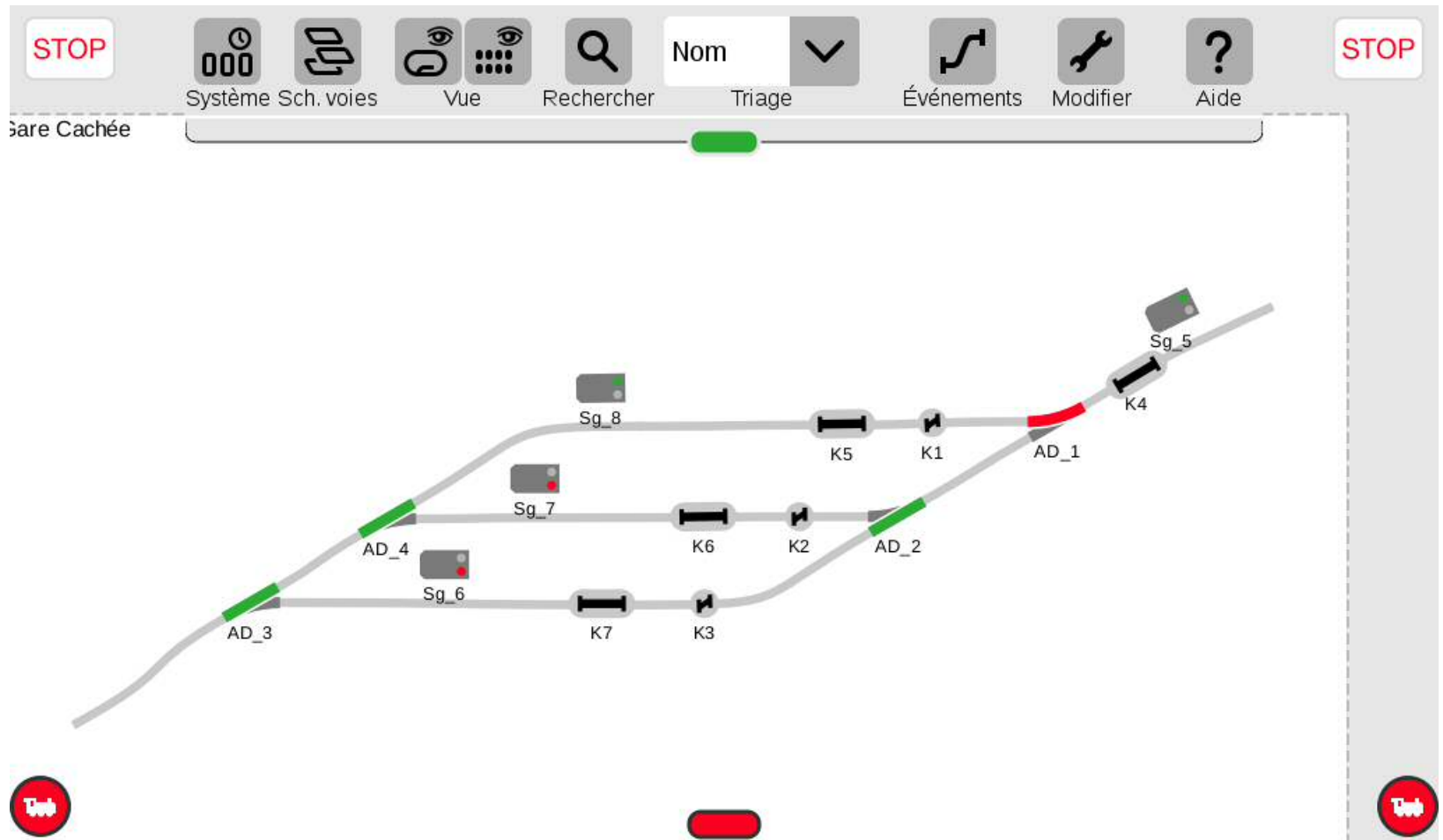


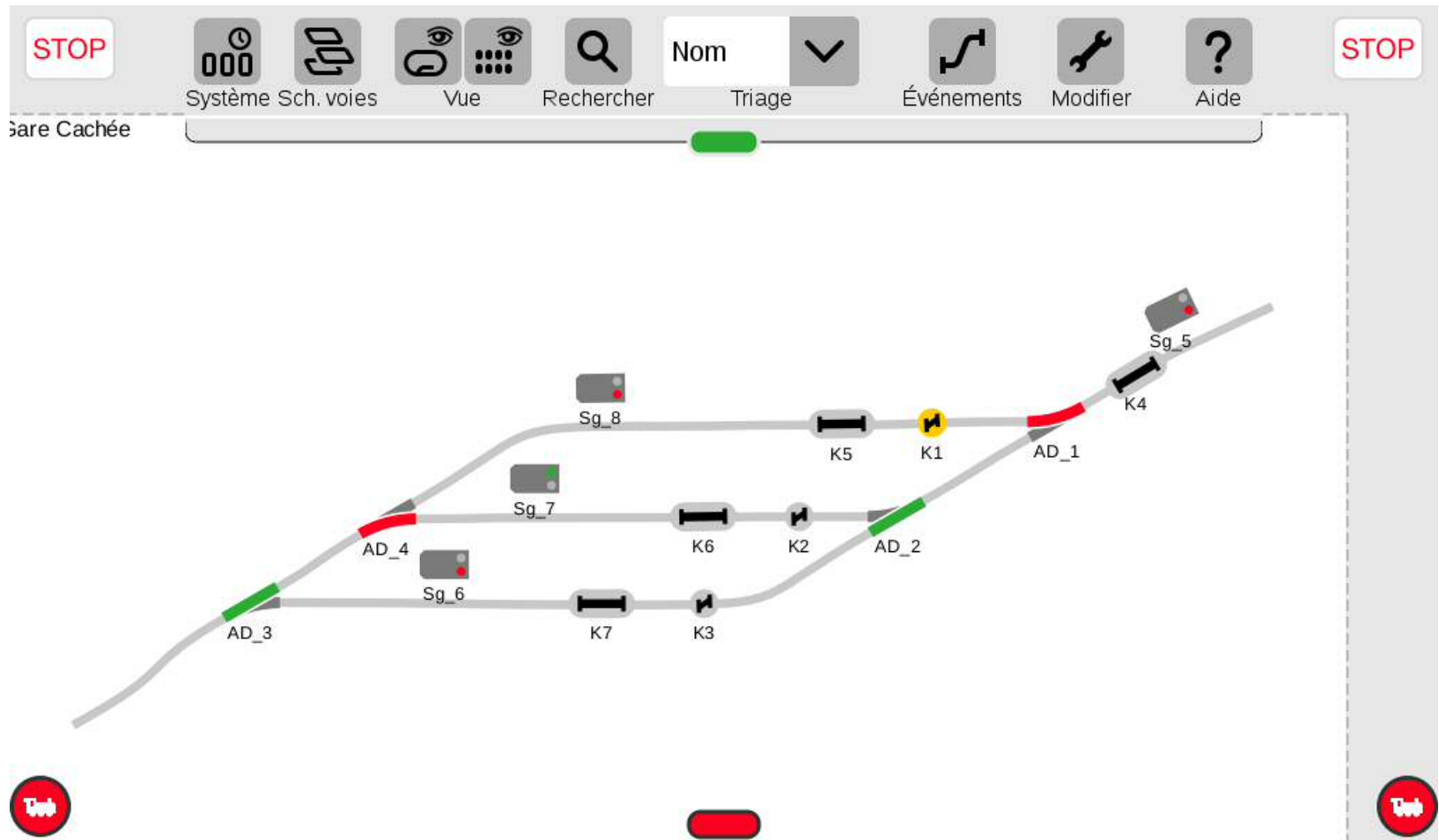
Utilisation des rails de télécommande K5, K6, K7 pour faire partir les trains voie1, voie2, voie3.  
Au départ voie 2 (Sg\_7) et 3 (Sg\_6) occupées, voie 1 (Sg\_8) libre.



Utilisation des rails de télécommande K5, K6, K7 pour faire partir les trains voie1, voie2, voie3.

### Départ Voie 2

Le train entre voie 1, active K1, Sg\_8\_Rouge, Sg\_7 Vert, AD\_4 Dévié.

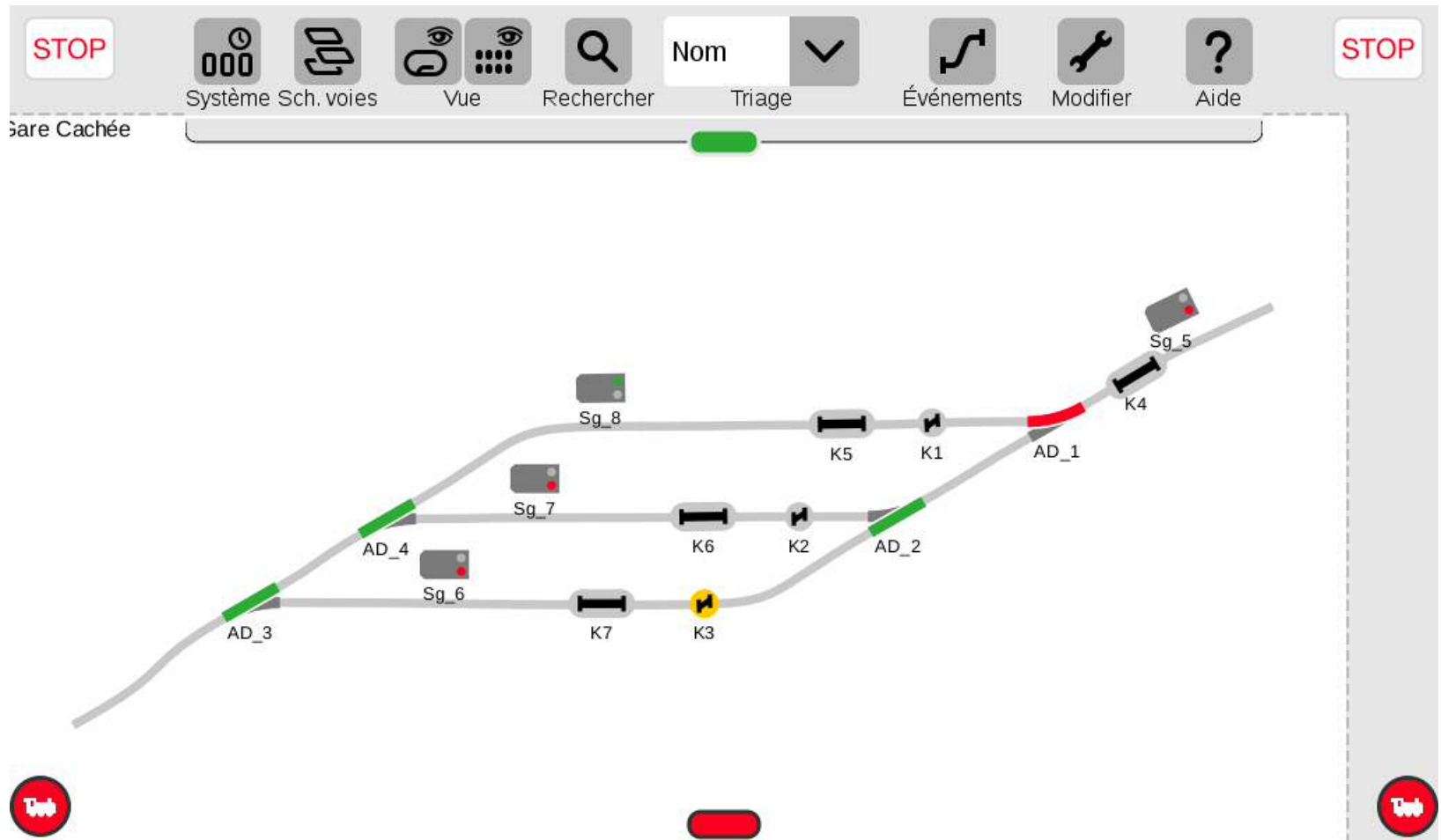




Utilisation des rails de télécommande K5, K6, K7 pour faire partir les trains voie1, voie2, voie3.

### Départ Voie 1

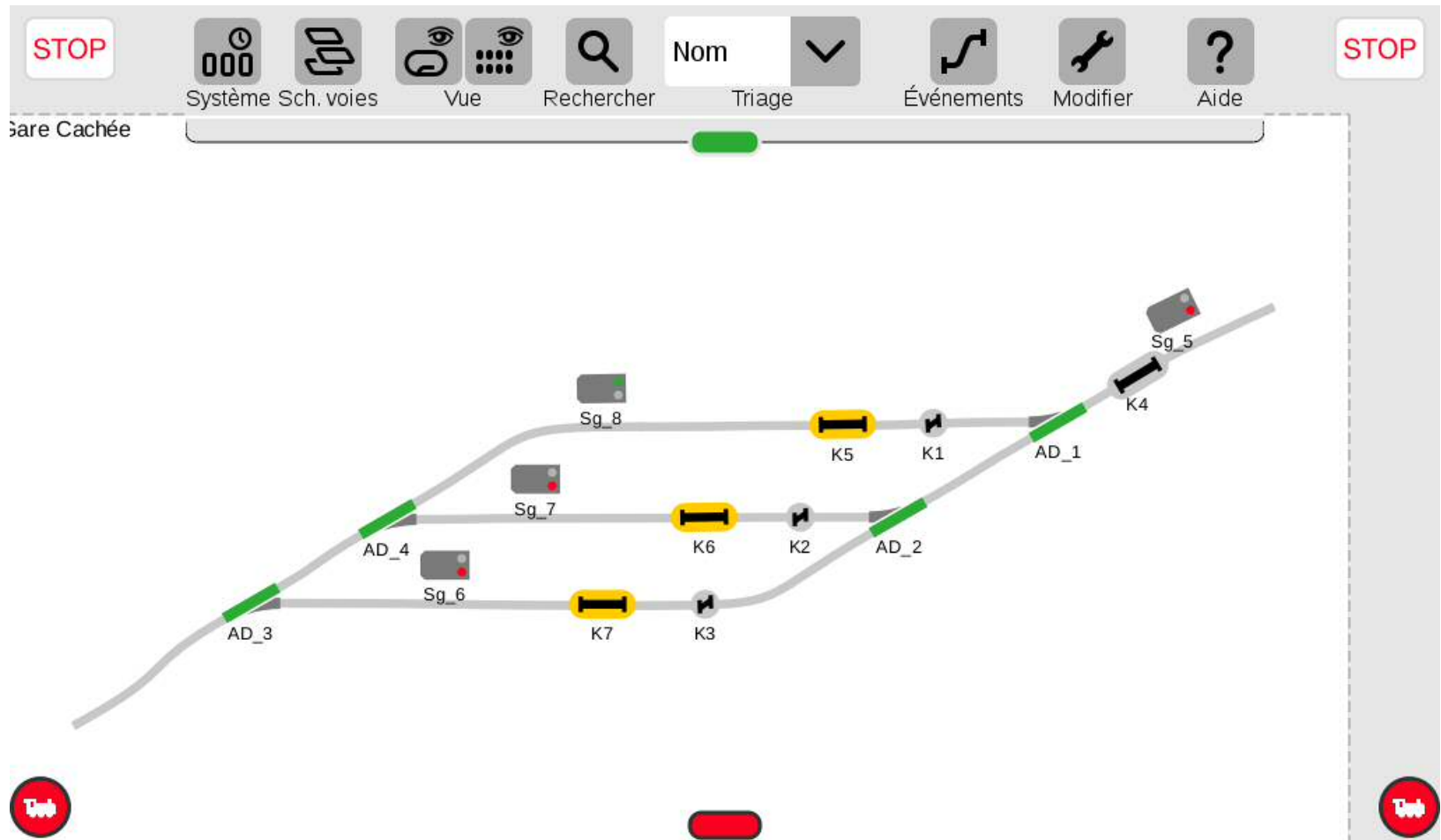
Le train entre voie 3, active K3, Sg\_6 Rouge, Sg\_8 Vert, AD\_3 Droit, AD\_4 Droit.



## Départ des voies 1, 2, 3

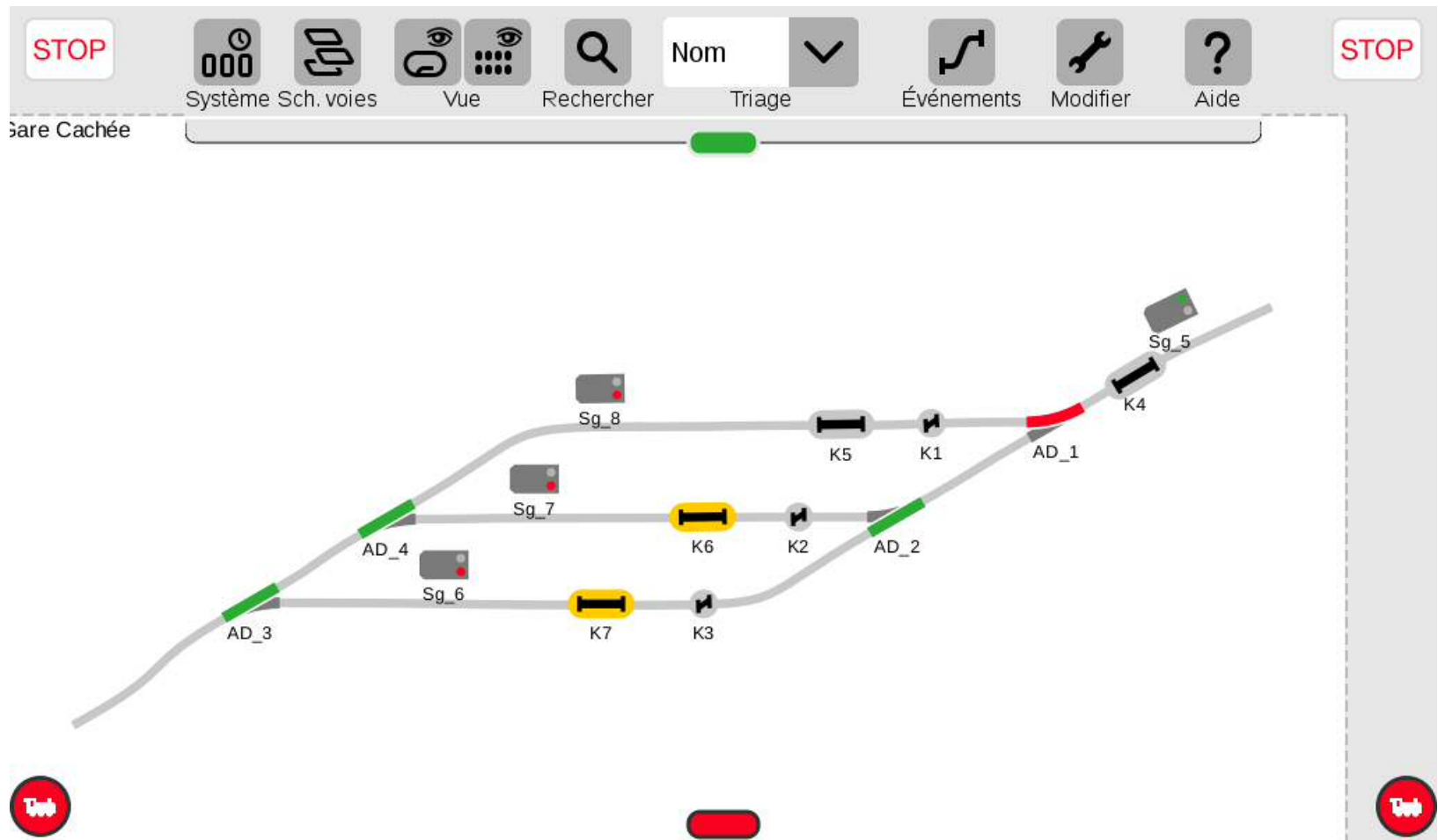
### Sur désactivation des rails de contact K5, K6, K7

Toutes les voies sont occupées, le signal Sg\_8 est vert, le train voie 1 s'élance



## Départ des voies 1, 2, 3 Sur désactivation des rails de contact K5, K6, K7

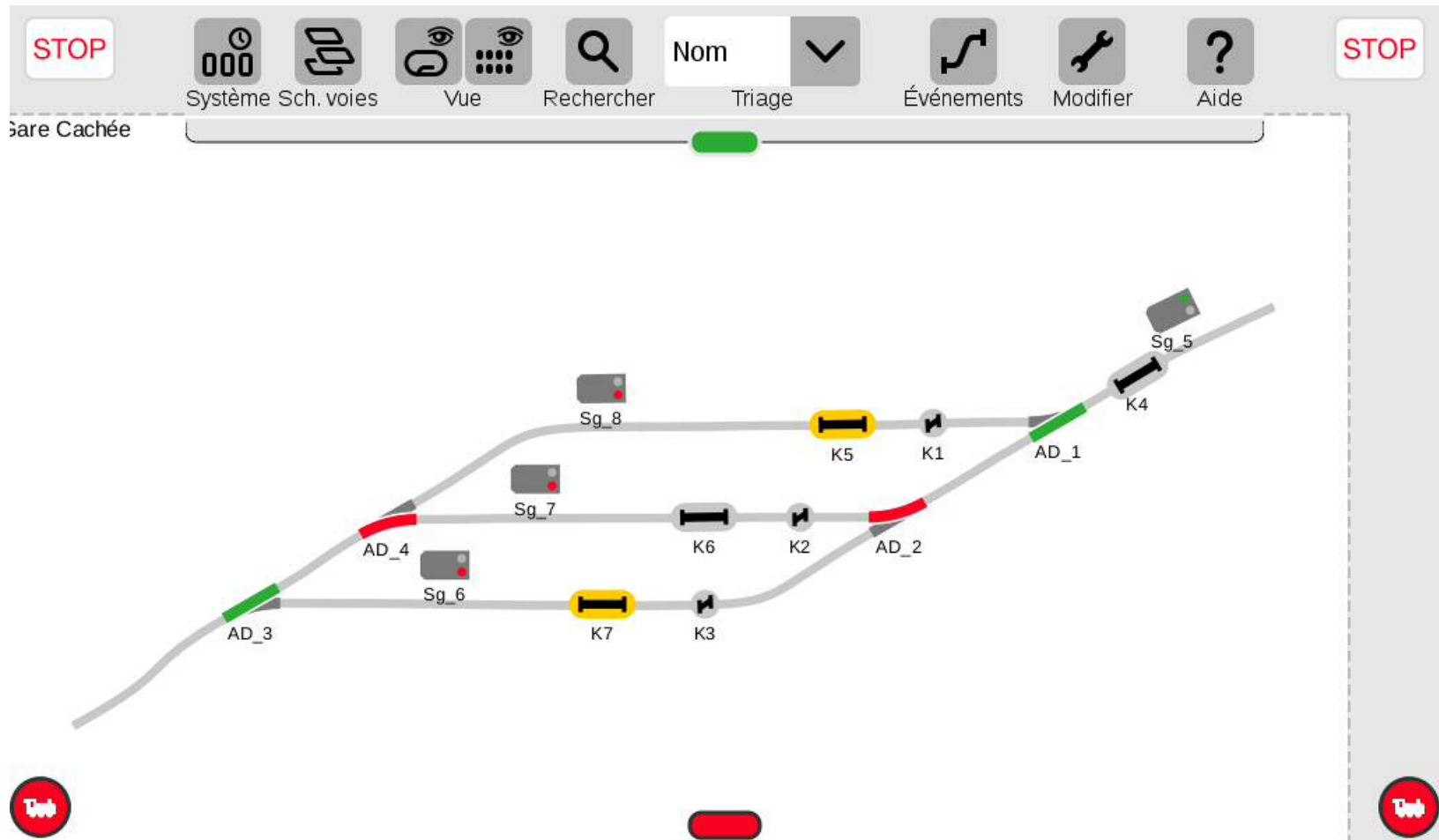
Toutes les voies sont occupées, le signal Sg\_8 est vert, le train voie 1 s'élance  
K5 est désactivé, AD\_1 Dévié, Sg\_5 Vert, Sg\_8 Rouge,



## Départ des voies 1, 2, 3

### Sur désactivation des rails de contact K5, K6, K7

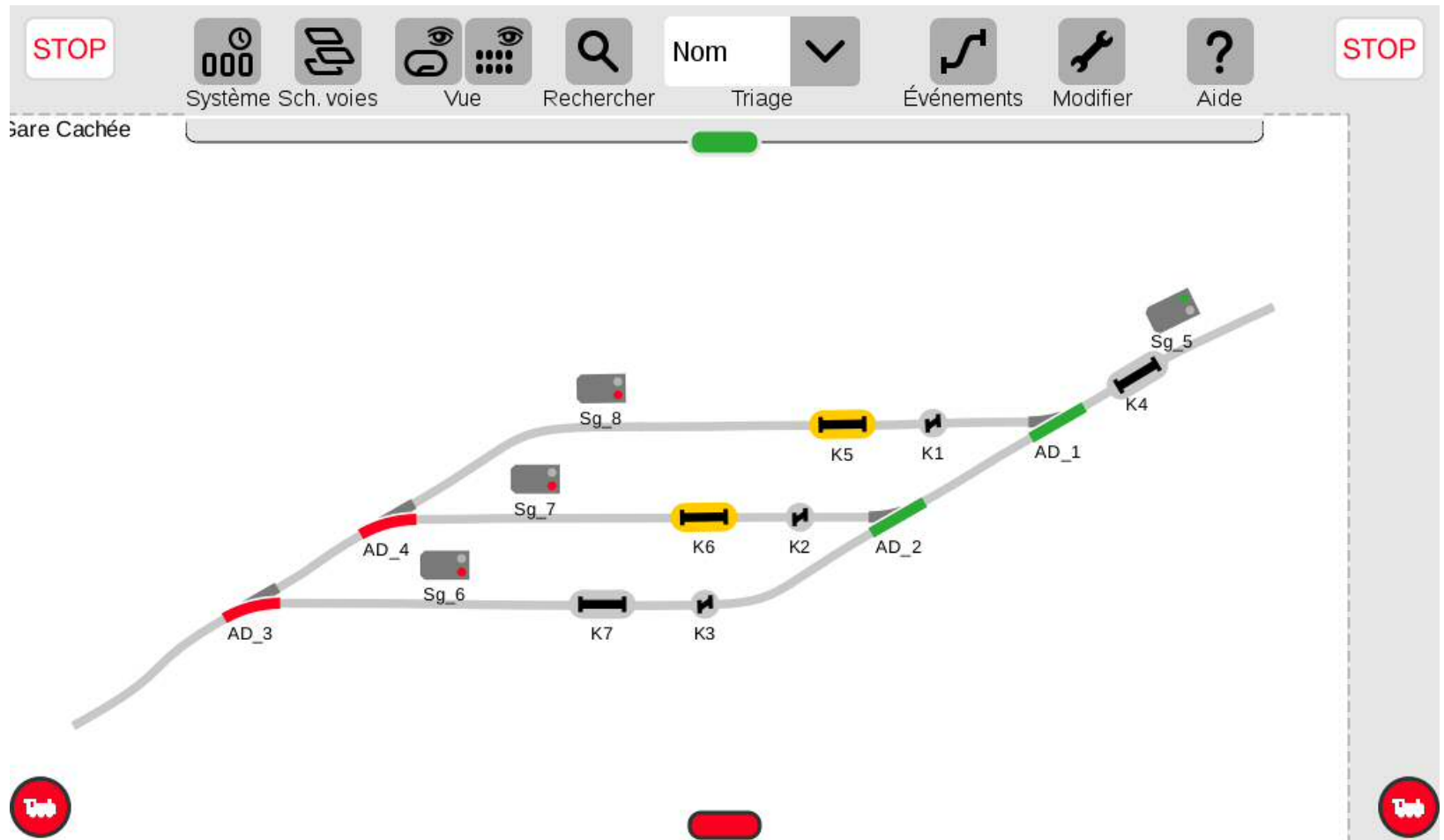
Toutes les voies sont occupées, le signal Sg\_7 est vert, le train voie 2 s'élance  
K6 est désactivé, AD\_2 Dévié, AD\_1 droit, AD\_2 dévié, Sg\_5 Vert, Sg\_7 Rouge,



## Départ des voies 1, 2, 3

### Sur désactivation des rails de contact K5, K6, K7

Toutes les voies sont occupées, le signal Sg\_6 est vert, le train voie 3 s'élance  
K7 est désactivé, AD\_3 Dévié, AD\_1 droit, AD\_2 droit, Sg\_5 Vert, Sg\_6 Rouge,





# Fonctionnement de la gare cachée

## Voie utilisée : Voie C ou Voie K Märklin

K1, K2, K3 sont des rails de télécommande ou ILS

K4, inutilisé dans ce fonctionnement K5, K6, K7 sont des rails de contact.

Les aiguillages AD\_4 et AD\_3, peuvent être utilisés sans moteur.

Les signaux Sg\_6, Sg\_7, Sg\_8 peuvent être remplacés par des K84 ou équivalent.

Sg\_5 également si la zone d'arrêt est caché.

La voie 1 est la plus à droite dans le sens de la marche. Ici de Sg\_5 vers Sg\_8.

Une voie doit être libre, et seulement une voie

Au départ, la voie 1 est libre, l'aiguillage AD\_1 est dévié afin que le train entre dans la voie 1, le signal Sg\_5 est au Vert.

### **A. La locomotive actionne le contact K1 (voie de télécommande) et déclenche l'évènement Départ voie 2.**

- Le signal Sg\_5 passe au Rouge afin de protéger les voies 1-2 & 3 lorsqu'elles sont occupées.
- Le signal Sg\_8 (Voie 1) passe au Rouge afin d'arrêter le train qui vient d'entrer Voie 1
- L'aiguillage AD\_4 est dévié, L'aiguillage AD\_3 est droit
- Le signal Sg\_7 (Voie 2) commute au vert le train démarre.

*Lorsque celui-ci quitte la Voie 2, l'évènement Sort-Voie 2 est enclenché quand le contact K6 (rail de contact est libre)*

- L'aiguillage AD\_1 est droit, L'aiguillage AD\_2 est dévié afin que le train qui arrive soit dirigé sur la voie 2.
- Le signal Sg\_7 passe au rouge (par précaution)
- Le signal Sg\_5 passe au vert pour donner la voie au train suivant.

### **B. La locomotive actionne le contact K2 (voie de télécommande) et déclenche l'évènement Départ voie 3.**

- Le signal Sg\_5 est au Rouge afin de protéger les voies 1-2 & 3 lorsqu'elles sont occupées.
- Le signal Sg\_7 (Voie 2) passe au Rouge afin d'arrêter le train qui vient d'entrer Voie 2
- L'aiguillage AD\_3 est dévié
- Le signal Sg\_6 (Voie 3) commute au vert le train démarre.

*Lorsque celui-ci quitte la Voie 3, l'évènement Sort-Voie 3 est enclenché quand le contact K7 (rail de contact est libre)*

- L'aiguillage AD\_1 est droit, L'aiguillage AD\_2 est droit afin que le train qui arrive soit dirigé sur la voie 3.
- Le signal Sg\_6 passe au rouge (par précaution)
- Le signal Sg\_5 passe au vert pour donner la voie au train suivant.

**C. La locomotive actionne le contact K3 (voie de télécommande) et déclenche l'évènement Départ voie 1.**

- Le signal Sg\_5 est au Rouge afin de protéger les voies 1-2 & 3 lorsqu'elles sont occupées.
- Le signal Sg\_6 (Voie 3) passe au Rouge afin d'arrêter le train qui vient d'entrer Voie 3
- L'aiguillage AD\_4 est droit, L'aiguillage AD\_3 est droit
- Le signal Sg\_8 (Voie 1) commute au vert le train démarre.

*Lorsque celui-ci quitte la Voie 1, l'évènement Sort-Voie 1 est enclenché quand le contact K5 ( rail de contact est libre)*

- L'aiguillage AD\_1 est dévié, afin que le train qui arrive soit dirigé sur la voie 1.
- Le signal Sg\_8 passe au rouge (par précaution)
- Le signal Sg\_5 passe au vert pour donner la voie au train suivant.

Et le cycle recommence.

Départ Voie 2		
Contact	<b>K1</b>	Entrant
Accessoire	Sg_5	Rouge
	Sg_8	Rouge
	Sg_7	Vert
	AD_4	Dévié
	AD_3	Droit

Départ Voie 3		
Contact	<b>K2</b>	Entrant
Accessoire	Sg_5	Rouge
	Sg_7	Rouge
	Sg_6	Vert
	AD_3	Dévié

Départ Voie 1		
Contact	<b>K3</b>	Entrant
Accessoire	Sg_5	Rouge
	Sg_6	Rouge
	Sg_8	Vert
	AD_3	Droit
	AD_4	Droit

Sort-Voie 01		
Contact	<b>K5</b>	Sortant-
Accessoire	Sg_5	Vert
	AD_1	Dévié
	Sg_8	Rouge

Sort-Voie 02		
Contact	<b>K6</b>	Sortant-
Accessoire	Sg_5	Vert
	AD_1	Droit
	Sg_7	Rouge
	AD_2	Dévié

Sort-Voie 03		
Contact	<b>K7</b>	Sortant-
Accessoire	Sg_5	Vert
	AD_1	Droit
	Sg_6	Rouge
	AD_2	Droit